**Görsel Programlama Dersi Proje Raporu**

|  |  |
| --- | --- |
| **Numara: 4901009248** | **Adı Soyadı: Recep KARADEMİR** |
| Görev: Yazılım Geliştirici  Proje taslağının hazırlanması, arayüz geliştirme, controller sınıflarının yazılması, MVC mimari kontrolünün sağlanması, animasyon ve efekt tasarımı | |
| **Numara: 4901003686** | **Adı Soyadı: Yasin KAHRAMAN** |
| Görev: Yazılım Geliştirici | |
| **Numara: 4901007330** | **Adı Soyadı: Derya Ezgi SÖNMEZ** |
| Görev: Proje Lideri  Proje raporunun hazırlanması, ekip üyelerine motivasyon sağlamak ve uyumlu çalışmalarını sağlamak, proje planı hazırlamak ve zaman yönetimi | |

***Not:*** *Lütfen yukarıdaki tabloyu projenizde yer alan tüm öğrenciler için doldurunuz. Proje için çalışmayan ya da görev almayanlar için bu durumu ilgili kutuda belirtin.*

**Proje Özeti**

Geliştirilen projenin özeti verilecektir.

**Yazılım Tasarımı**

Bu bölümde projenin tanımı, projenin geliştirilmesinde kullanılan araçlar, problemlerin çözümünde izlenilen yollar açıklanacaktır.

Kullanım senaryoları (use case), kullanıcı arayüzünün özellikleri, kullanıcıdan hangi bilgilerin istenip kullanıcıya hangi bilgilerin iletileceği açıklanacaktır.

Tasarlanan sınıfların yapısı (UML verilebilir), program içinde kullanılan sınıfların işlevlerine yine bu bölümde değinilecektir.

**Sonuç**

Bu bölümde geliştirilen yazılımın çalışma esnasında ortaya çıkan durumlar açıklanacaktır. Projede var olan hatalar eksiklikler verilmelidir. Ayrıca, programın amaca ne kadar hizmet ettiğine değinilmelidir. Son olarak, proje hakkındaki kişisel görüşleriniz ve süreç hakkındaki görüşlerinize burada yer verebilirsiniz.

Not: Proje raporu birkaç sayfayı geçmemeli.